

АННОТАЦИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

«Современные методологии управления разработкой программного обеспечения»

Дисциплина «Современные методологии управления разработкой программного обеспечения» является частью программы магистратуры «Информационные технологии и системная инженерия» по направлению «09.04.02 Информационные системы и технологии».

Цели и задачи дисциплины

Овладение теоретическими и практическими основами современных методологий управления разработкой программного обеспечения (ПО). В результате изучения дисциплины обучающийся должен быть способен участвовать в управлении разработкой ПО..

Изучаемые объекты дисциплины

- основные методологии управления разработкой ПО; - методологии управления разработкой ПО ведущих компаний-поставщиков информационных систем; - основные области знаний разработки ПО; - современные инструменты и технологии управления разработкой ПО..

Объем и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов	Распределение по семестрам в часах
		Номер семестра
		3
1. Проведение учебных занятий (включая проведение текущего контроля успеваемости) в форме:	27	27
1.1. Контактная аудиторная работа, из них:		
- лекции (Л)	7	7
- лабораторные работы (ЛР)		
- практические занятия, семинары и (или) другие виды занятий семинарского типа (ПЗ)	18	18
- контроль самостоятельной работы (КСР)	2	2
- контрольная работа		
1.2. Самостоятельная работа студентов (СРС)	81	81
2. Промежуточная аттестация		
Экзамен		
Дифференцированный зачет		
Зачет	9	9
Курсовой проект (КП)		
Курсовая работа (КР)		
Общая трудоемкость дисциплины	108	108

Краткое содержание дисциплины

Наименование разделов дисциплины с кратким содержанием	Объем аудиторных занятий по видам в часах			Объем внеаудиторных занятий по видам в часах
	Л	ЛР	ПЗ	СРС
3-й семестр				
Технологии создания программных средств компаний-поставщиков	1	0	6	37
Тема 14. Технология Microsoft Solutions Framework (MSF) Тема 15. Технология IBM Rational Unified Process (IBM RUP) Тема 16. Технология Oracle Заключение				
Общие концепции промышленной разработки ПО	3	0	2	0
Введение. Предмет и задачи дисциплины. Основные понятия, термины и определения. Тема 1. Жизненный цикл проекта Тема 2. Степень неопределенности проекта. Ценности и принципы Agile Тема 3. Выбор жизненного цикла проекта Тема 4. Характеристики жизненных циклов проектов				
Гибкие методологии разработки ПО	2	0	4	11
Тема 5. Методология Kanban Тема 6. Методология Scrum				
Промышленные методологии разработки ПО	1	0	6	33
Тема 7. Модель быстрой разработки программного обеспечения (RAD) Тема 8. Метод экстремального программирования (Extreme Programming, XP) Тема 9. Методологии CMMI для разработки программного обеспечения Тема 10. Методология Crystal Тема 11. Методология FDD Тема 12. Метод DSDM Тема 13. Стандарты ГОСТ разработки программного обеспечения				
ИТОГО по 3-му семестру	7	0	18	81
ИТОГО по дисциплине	7	0	18	81